

Sprint 42

Planned

FORMATION TRY&LEARN

PROJET AGILE

ÉVOLUER DE LA
MÉTHODOLOGIE
CLASSIQUE VERS LA
MÉTHODOLOGIE
SCRUM

Progress

Done

On hold

Exploratory
testing
finance mod

Coding
Finance
module

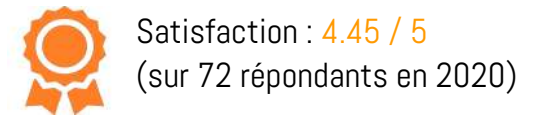
Exploratory
testing
"op"

Coding
error handling
of printers

Hardware
configuring
for test

External
users

Interview
core
users



Objectifs pédagogiques

L'objectif de cette formation est d'intégrer l'agilité dans les pratiques de management de projet grâce à notre simulateur pédagogique de mise en situation.

Public et secteur visé

Secteur : Tous secteurs

Public : Managers, praticiens du management de projet et parties prenantes associées

Thèmes abordés

- Apports spécifiques de l'approche agile
- Quand peut-on appliquer la méthodologie SCRUM (cycle en V versus cycle en spirale)
- De la direction de projet au leadership partagé
- Contribution de l'approche Agile au management
- Adaptation du Scrum au contexte

Pré-requis

Connaissances et/ou compétences souhaitées

- Management de projet
- Environnement des activités par projets

Expérience et/ou compétences métiers souhaitées mais non indispensables

- Pratique de la conduite de projet classique (cycle en V)
- Vocabulaire de la gestion de projet Agile

Accessibilité

- Le délai entre la prise de contact et la mise en œuvre de la formation demandée est de 2 jours ouvré
- Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Un accompagnement spécifique est assuré par nos référents handicap.

A la fin de cette formation, l'apprenant

- Adaptera la méthodologie SCRUM en dimensionnant les sprints au contexte du projet et de son environnement
- Sera apte de prendre le rôle de Scrum Master ou Product owner
- Saura intégrer les principes de communication et d'animation d'équipe agiles
- Saura contribuer aux changements des pratiques et maximiser sa contribution aux projets

Méthodes pédagogiques

- Simulateur informatique de mise en situation
- Apprentissage par la pratique : les apprenants feront des choix relatifs à leur métier "virtuel"
- Mise en place de la méthode applicative : les apprenants mettent en oeuvre leurs connaissances
- Possibilités de déploiement diverses : présentiel, E-learning ou Blended-Learning

Modalités de personnalisation

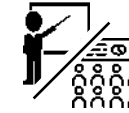
- Évaluation de la maîtrise des compétences des apprenants en amont
- Adaptation du contenu de la formation en lien avec l'audit de niveau
- Mise à disposition des contenus pédagogiques au fur et à mesure de la formation
- Accessibilité à une plateforme en ligne où les apprenants peuvent retourner consulter les contenus à leur rythme
- Questions/Réponses individualisées

Évaluations multiples

- Évaluation diagnostique (via des quiz de positionnement amont et aval)
- Évaluation formative pratique (via les simulateurs pédagogiques)
- Évaluation formative théorique (via des quiz théoriques)
- Évaluation sommative (via une mise en situation professionnelle)



TYPE
intra/inter



FORMAT
présentiel; blended learning,
e-learning



LANGUE
Animation en français
ou en anglais



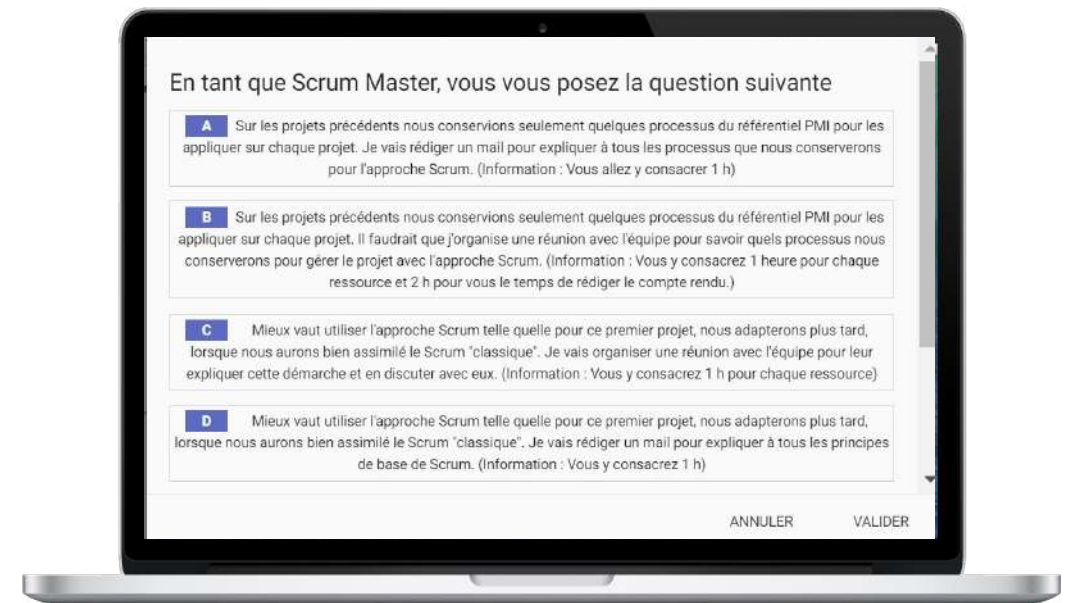
SUIVIS
individualisés, rapports
de compétences
personnalisés



DURÉE
2 jours



TARIF
de 1 200€ à 1 600€
HT par personne



PROGRAMME INDICATIF DE LA FORMATION



JOUR 1

- Introduction et approche comparée mode classique/Agile
- Étude du Scrum et test Belbin
- Présentation du simulateur
- Simulation : Sprint 1
- Management des parties prenantes
- Debriefing

JOUR 2

- Simulation : Sprint 2
- Analyse des pratiques associées au Scrum
- Simulation : Sprint 3
- Processus de transition mode classique/Agile
- Questions ouvertes et apports spécifiques
- Conclusion

15 SIMULATEURS ET
SERIOUS GAMES

30 FORMATEURS

27 000 PERSONNES
FORMÉES

200 FORMATIONS
ET ANIMATIONS

Il y a de bonnes raisons pour que les
meilleurs pilotes d'avion s'entraînent
aussi régulièrement sur des simulateurs...



CONTACT

SCIADO Partenaires
Des formations qui jouent la différence !

catalyse@sciado.fr | 04 82 53 58 95
sciado.fr



Numéro d'activité de formation : 82691398369