

FORMATION TRY&LEARN

PROJET AGILE

S'INITIER AU
MANAGEMENT DE
PROJET AGILE AVEC LA
MÉTHODOLOGIE
SCRUM



Objectifs pédagogiques

A l'issu de cette formation, les participants auront appréhendé l'approche Agile. Avec notre simulateur pédagogique de mise en situation, ils seront capables de gérer un projet de développement en sprints.

Public et secteur visé

Secteur : B to B et activités par projets

Public : Ingénieurs, techniciens ou managers évoluant dans des environnements agiles ou propices à l'agilité

Thèmes abordés

- Apports spécifiques de l'approche agile
- Méthodologie SCRUM, Scrum Master et Product Owner, points structurants, limites
- Kanban SCRUM
- Indicateurs SCRUM
- Contribution de l'approche Agile au management

Pré-requis

Connaissances et/ou compétences souhaitées

- Notions de gestion de projet

Expérience et/ou compétences métiers souhaitées mais non indispensables

- Pratique de la conduite de projet classique (cycle en V)

A la fin de cette formation, l'apprenant

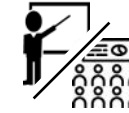
- Comprendra la différence entre gestion de projet classique et Agile
- Saura piloter un projet avec les indicateurs SCRUM
- Sera capable d'animer une équipe projet avec la méthodologie SCRUM
- Saura maximiser sa contribution aux projets
- Saura identifier les points méthodologiques structurants

Méthodes pédagogiques

- Simulateur informatique de mise en situation
- Apprentissage par la pratique : les apprenants feront des choix relatifs à leur métier "virtuel"
- Mise en place de la méthode applicative : les apprenants mettent en oeuvre leurs connaissances
- Possibilités de déploiement diverses : présentiel, E-Learning ou Blended-learning



TYPE
intra/inter



FORMAT
présentiel; blended learning,
e-learning



LANGUE
Animation en français
ou en anglais



SUIVIS
individualisés, rapports
de compétences
personnalisés



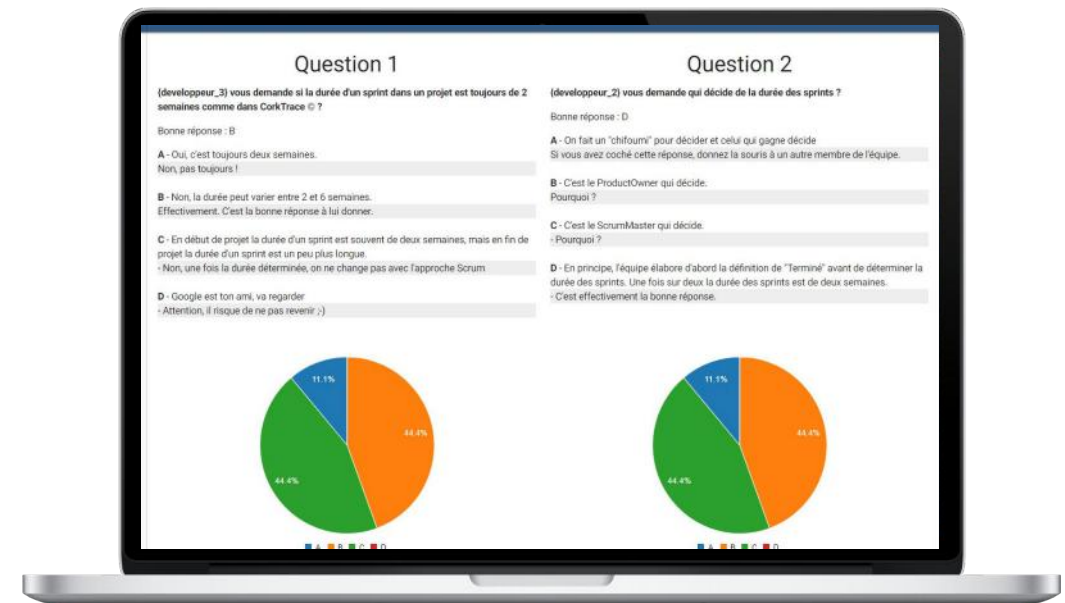
DURÉE
2 jours



TARIF
de 1 200€ à 1 600€
HT par personne

Modalités de personnalisation

- Évaluation de la maîtrise des compétences des apprenants en amont
- Adaptation du contenu de la formation en lien avec l'audit de niveau
- Mise à disposition des contenus pédagogiques au fur et à mesure de la formation
- Accessibilité à une plateforme en ligne où les apprenants peuvent retourner consulter les contenus à leur rythme
- Questions/Réponses individualisées



PROGRAMME INDICATIF DE LA FORMATION



JOUR 1

- Introduction à l'approche Agile
- Méthodologie Scrum
- Présentation du simulateur
- Simulation : Sprint 1
- Éléments méthodologiques
- Debriefing

JOUR 2

- Simulation : Sprint 2
- Pilotage et indicateurs Scrum
- Simulation : Sprint 3
- Synthèse et points structurants
- Questions ouvertes et apports spécifiques
- Conclusion

15 SIMULATEURS ET
SERIOUS GAMES

30 FORMATEURS

15 000 PERSONNES
FORMÉES

200 FORMATIONS
ET ANIMATIONS

Il y a de bonnes raisons pour que les
meilleurs pilotes d'avion s'entraînent
aussi régulièrement sur des simulateurs...



CONTACT

SCIADO Partenaires
Des formations qui jouent la différence !

catalyse@sciado.fr | 04 82 53 58 95
sciado.fr



Numéro d'activité de formation : 82691398369