



FORMATION TRY&LEARN

PILOTAGE PROJET

S'INITIER AU
MANAGEMENT DE
PROJET CLASSIQUE



MISE EN PRATIQUE VIA UN
SIMULATEUR



Satisfaction : 4.4 / 5
(sur 1 750 répondants en 2020)

Objectifs pédagogiques

Découvrez et exercez le rôle de Chef de Projet grâce au simulateur « Simultrain
Vous allez animer une équipe et piloter un projet en maîtrisant les outils de base associés.

Public et secteur visé

Secteur : Tous secteurs

Public : Tout collaborateur partie prenante d'un projet

Thèmes abordés

- Environnement, contraintes, risques, parties prenantes, ressources
- Cadrage et objectifs, cycle en V
- WBS, PERT, GANTT, Courbe de charge, AMDEC Risques, RACI, Valeur acquise...
- Posture du Chef de projet
- Plan communication, plan qualité, amélioration continue

Pré-requis

Connaissances et/ou compétences souhaitées

- Environnement des activités par projets

Expérience et/ou compétences métiers souhaitées mais non indispensables

- Animation/participation de/à l'équipe projet

Accessibilité

- Le délai entre la prise de contact et la mise en œuvre de la formation demandée est de 2 jours ouvré
- Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Un accompagnement spécifique est assuré par nos référents handicap.

A la fin de cette formation, l'apprenant

- Comprendra le cadrage du projet
- Utilisera les outils et indicateurs de base de la gestion de projet
- Sera capable de gérer les ressources et d'animer l'équipe projet
- Saura manager le projet, préparer et animer la reunion de revue de projet

Méthodes pédagogiques

- Simulateur informatique de mise en situation
- Apprentissage par la pratique : les apprenants feront des choix relatifs à leur métier "virtuel"
- Mise en place de la méthode applicative : les apprenants mettent en oeuvre leurs connaissances
- Possibilités de déploiement diverses : présentiel, E-learning ou Blended-Learning

Modalités de personnalisation

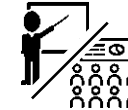
- Évaluation de la maîtrise des compétences des apprenants en amont
- Adaptation du contenu de la formation en lien avec l'audit de niveau
- Mise à disposition des contenus pédagogiques au fur et à mesure de la formation
- Accessibilité à une plateforme en ligne où les apprenants peuvent retourner consulter les contenus à leur rythme
- Questions/Réponses individualisées

Évaluations multiples

- Évaluation diagnostique (via des quiz de positionnement amont et aval)
- Évaluation formative pratique (via les simulateurs pédagogiques)
- Évaluation formative théorique (via des quiz théoriques)
- Évaluation sommative (via une mise en situation professionnelle)



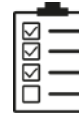
TYPE
intra/inter



FORMAT
présentiel; blended learning,
e-learning



LANGUE
Animation en français
ou en anglais



SUIVIS
individualisé, rapports
de compétences
personnalisés



DURÉE
2 jours



TARIF
de 1 200€ à 1 600€
HT par personne



PROGRAMME INDICATIF DE LA FORMATION



JOUR 1

- Introduction au management de projet
- Présentation du simulateur
- Première séquence de jeu**
- Outils de modélisation
- Deuxième séquence de jeu**
- Debriefing

JOUR 2

- Outils de pilotage
- Troisième séquence de jeu**
- Préparation du COPIL
- Présentation du comité de pilotage
- Questions ouvertes et apports spécifiques
- Conclusion

15 SIMULATEURS ET
SERIOUS GAMES

30 FORMATEURS

27 000 PERSONNES
FORMEES

200 FORMATIONS
ET ANIMATIONS

Il y a de bonnes raisons pour que les
meilleurs pilotes d'avion s'entraînent
aussi régulièrement sur des simulateurs...



CONTACT

SCIADO Partenaires
Des formations qui jouent la différence !

catalyse@sciado.fr | 04 82 53 58 95
sciado.fr

