



TRY & LEARN

FORMATION DE FORMATEUR

DIGITALISEZ ET
LUDIFIEZ VOS
FORMATIONS



MISE EN PRATIQUE VIA UN
SIMULATEUR



Satisfaction : 4.4 / 5
(sur 1750 répondants en 2020)

Objectifs pédagogiques

L'objectif de ce module est de rendre opérationnel un enseignement à l'aide d'un simulateur pédagogique. Les apprenants développeront leur capacité à animer des sessions de formations en utilisation des supports digitaux.

Public et secteur visé

Secteur : Tous secteurs

Public : Enseignants / Formateurs /
Animateurs innovants

Thèmes abordés

- Découverte des simulateurs et leur intérêt pédagogique
- Principes et enjeux de la gamification
- Construction d'une approche pédagogique personnalisée et adaptée aux apprenants
- Maîtrise des environnements d'apprentissages (simulateurs Web, LMS, plateforme de contenus)
- Utilisation d'un simulateur pour gamifier une formation

Pré-requis

Connaissances et/ou compétences souhaitées :

- Connaissances des outils de l'environnement informatique

Expérience et/ou compétences métiers souhaitées mais non indispensables :

- Animation de cours / Activités d'enseignements
- Mise en place d'activités ludiques auprès des apprenants

Accessibilité

- Le délai entre la prise de contact et la mise en œuvre de la formation demandée est de 2 jours ouvrés
- Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Un accompagnement spécifique est assuré par nos référents handicap.

À la fin de cette formation, l'apprenant

- Saura organiser et animer une session de formation à l'aide d'un simulateur pédagogique
- Pourra mettre en place un module de formation par le jeu adapté à ses apprenants
- Sera capable de former de manière ludique à divers domaines d'activité
- Saura construire un dispositif de formation gamifiée, avec une approche digitale
- Sera en mesure de gérer une classe de manière efficace, pacifique et cadrée

Méthodes pédagogiques

- Simulateur informatique de mise en situation
- Apprentissage par la pratique : les apprenants feront des choix relatifs à leur métier "virtuel"
- Mise en place de la méthode applicative : les apprenants mettent en oeuvre leurs connaissances

Modalités de personnalisation

- Évaluation de la maîtrise des compétences des apprenants en amont
- Adaptation du contenu de la formation en lien avec l'audit de niveau
- Mise à disposition des contenus pédagogiques au fur et à mesure de la formation
- Accessibilité à une plateforme en ligne, où les apprenants peuvent consulter les contenus à leur rythme

Évaluations multiples

- Évaluation diagnostique (via des quiz de positionnement amont et aval)
- Évaluation formative pratique (via les simulateurs pédagogiques)
- Évaluation formative théorique (via des quiz théoriques)
- Évaluation sommative (via une mise en situation professionnelle)



TYPE
intra/inter



FORMAT
présentiel; blended learning,
e-learning



LANGUE
Animation en français
ou en anglais



SUIVIS
individualisés



DURÉE
2 jours



TARIF
sur demande



PROGRAMME INDICATIF DE LA FORMATION



ETAPE 1

La pédagogie par le jeu : définition et sémantique

Pré-requis de la formation
par le jeu

Environnements d'
apprentissage (simulateurs
Web, LMS, plateforme de
contenus)

Maîtrise des support
pédagogiques

Développement d'un
support de cours ludique

Maîtrise d'outils
d'animation avec une
approche digitale

ETAPE 2

Maîtrise d'utilisation d'un simulateur pédagogique

Parcours de formation

Apprentissage par la
pratique

ETAPE 3

Analyse de la posture

Session de Questions
et Réponses

Interview

Conclusion

15 SIMULATEURS ET
SERIOUS GAMES

30 FORMATEURS

27 000 PERSONNES
FORMEES

200 FORMATIONS
ET ANIMATIONS

Il y a de bonnes raisons pour que les
meilleurs pilotes d'avion s'entraînent
aussi régulièrement sur des simulateurs...



CONTACT

SCIADO Partenaires
Des formations qui **jouent** la différence !

catalyse@sciado.fr | 04 82 53 58 95
sciado.fr

